

CODICE etichetta

gal marmilla

nn _ AAAaa _ NN

nn = Periodo di programmazione

1994-1999 = 99

2000-2006 = 06

2007-2013 = 13

2014-2020 = 20

AAA = Tipo di arredo o di attrezzatura

PL = poltrona

SD = sedia

SC = scrivania

CS = cassetiera

RM = armadio ad ante

RMC = armadio con chiave

CSF = cassaforte

SCF = scaffale metallico aperto

TCP = attaccapanni

TV = tavolo

TRP = treppiede fotocamera

RGS = rilegatrice a spirale

LVG = lavagna metallica

STP = stampante

CMP = Computer da tavolo

FTC = Fotocamera

PRT = proiettore

aa Caratteristiche (supporto, colore, grandezza, materiale, etc.)

r = a rotelle

f = su supporto

c = su piedi

pa = piccola antracite

ga = grande antracite

pl = piccola legno

ml = media legno

gl = grande legno

a = antracite

b = bianco

v = vetro

NN Numero progressivo

da 1 a 48

INVENTARIO

ARREDI

PLr = Poltrone su rotelle	4
PLf = Poltrone su supporto	4
SDr = Sedie su rotelle con poggiosi	7
SDc = Sedie su piedi	48
SCpa = Scrivania 120x80 antracite	8
SCga = Scrivania 160x80 antracite	7
SCpl = Scrivania 160x80 color legno	1
SCml = Scrivania 200x90 color legno	1
SCgl = Scrivania 250x100 color legno	2
TVv = Tavolo in vetro	1
TVl = Tavolo in legno	1
CSa = Cassetiera color antracite	6
CSb = Cassetiera bianca	1
CSl = Cassetiera legno	1
RMa = Armadio a due ante antracite	6
RMc = Armadio a due ante con chiusura	3
RMb = Armadio bianco ad un'anta	1
CSF = Armadio cassaforte a due ante	1
SCF = Scaffale aperto metallico	6
TCP = Attaccapanni	6
TRP = Treppiede fotocamera	2
RGS = Rilegatrice a spirale	1
LVG = Lavagna metallica su supporto	1
STP = Stampante	1
CMP = Computer da tavolo	3
FTC = Fotocamera	1
PRT = Proiettore	1